|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 16주차 | **기간** | 4.17 ~ 4.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 주요 패킷 프로토콜 제작 후 동기화 적용 | | | | |

<상세 수행내용>

<https://youtu.be/spRv7xz-cj4>

금주에도 계속해서 클라이언트와 동기화 작업을 진행

주무기(라이플, 샷건, 로켓런처), 보조무기(수류탄, 부비트랩, 벽 설치 동기화), 리스폰. 스킬 나이아가라 모션(4개 캐릭터) 모두 동기화 완료했습니다.

한 사이클까지 진행해야할 동기화를 대부분 완성했습니다.

해야할 것: 타이머, 탈출도구 동기화

이 부분은 서버에서 객체를 관리해 게임이 시작되면 클라이언트로 뿌려줄 계획.

현재 서버에서 타이머 스레드를 생성한 상황입니다. – 적용x

탈출도구는 서버에서 인스턴스를 관리할 계획 – 현재 관리 클래스를 만든 상황으로 // 탈출도구도 session으로 관리해 처음 게임이 시작되면 모든 클라이언트에 뿌려줄 것이며, id를 통해 생성 및 삭제 등을 관리할 계획

이번주 금요일에 태준이와 만나 이부분 모두 해결할 예정입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 17주차 | **다음기간** | 4.17~4.23 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |